

**PROYECTO**



**Que Golazo!**

Sistema de Gestión de Torneos de Fútbol

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA NACIONAL**

### Ingeniería en Sistemas de Información Proyecto Final

**Product Backlog**

**V 1.1**

03/06/2012

### Docentes

Ing. Zohil, Julio

Ing. Liberatori, Marcelo

Ing. Jaime, Natalia

### 

### ALUMNOS

Allemand, Facundo leg. 58971

Herrera, Antonio leg. 57824

Pedrosa, Paula Melania leg. 58822

Rojas Amaya, M. Florencia leg. 58577

### 

### Docentes

Ing. Zohil, Julio

Ing. Liberatori, Marcelo

Ing. Jaime, Natalia

### 

### ALUMNOS

Allemand, Facundo leg. 58971

Herrera, Antonio leg. 57824

Pedrosa, Paula Melania leg. 58822

Rojas Amaya, M. Florencia leg. 58577

### 

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| HISTORIAL DE VERSIONES | | | |
| VERSION | **FECHA** | **RESPONSABLE** | **OBSERVACION** |
| 1.0 | 03/06/2014 | Paula Pedrosa y Antonio Herrera | Creación Documento Product Backlog |
| 1.1 | 03/06/2014 | Paula Pedrosa y Antonio Herrera | Se empezó con la definición de US (hasta la US N° 12) |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| PRODUCT BACKLOG | | | | | | | |
| ID | NOMBRE | SUMARIO | CRITERIO DE ACEPTACIÓN | CP | RF ASOCIADO | PRIORIDAD | SP |
| 1 | Registrar Campeonato | Como Administrador de Campeonato quiero poder registrar un nuevo Campeonato para poder administrarlo.  Datos de un campeonato:   * Nombre del campeonato. * Descripción. * Lugar/es de juego. * Logo * Nick para sitio web. | 1. No puede haber mas de un campeonato con el mismo nombre en el sistema. 2. Al registrar un campeonato, se genera automáticamente un mini sitio web con la url indicada en el nickname (quegolazo.com/[nickname]) |  | Gestión de Campeonatos | 1 | 1 |
| 2 | Registrar Edición | Como Administrador de Campeonato quiero poder registrar una nueva edicion de mi torneo.  En una edicion se deben registrar los detalles del campeonato:   * Número de la edición * Nombre de la edición * Cantidad maxima de jugadores * Tamaño de cancha * Tipo de superficie * Tipo de Fixture * Gestión de arbitros * Gestion de Jugadores * Admite Local y Visitante   \*Campo mandatorio | 1. No puede haber mas de una edición con el mismo nombre para un mismo campeonato. 2. Dos ediciones distintas pueden estar disputandose en un mismo momento. |  | Gestión de Campeonatos | 2 | 5 |
| 3 | Registrar Equipo | Como Administrador de Campeonato quiero poder registrar un nuevo Equipo a un Campeonato para poder generar el fixture.  Datos del equipo:   * Nombre * Colores de camiseta (primario y secundario) * Director tecnico * Datos del delegado (nombre, e-mail, teléfono y domicilio) * Logo   \*Campo mandatorio | 1. No puede haber mas de un equipo con el mismo nombre para un mismo campeonato. |  | Gestión de Equipos | 3 |  |
| 15 | Registrar usuario | Como administrador de um campeonato quiero crear uma cuenta en el sistema para poder manejar mis torneos.  Datos del usuario:   * Nombre * Apellido * Mail * Teléfono * Contraseña | * Nombre de usuario mínimo 3 caracteres y máximo 50 caracteres. * Apellido de usuario mínimo 3 caracteres y máximo 50 caracteres. * Mail mínimo 5 caracteres y máximo 100 caracteres. * Contraseña mínimo 6 caracteres y máximo 16 caracteres * No podrán registrarse dos usuarios con el mismo nombre de usuario. * Todos los datos del usuario son campos mandatorios, salvo el teléfono. |  |  | 5 | 1 |
| 20 | Consultar ediciones | Como administrador de un campeonato quiero poder ver todas las ediciones del mismo para poder administrar alguna en particular. | * Se deben visualizar el nombre y el número de la edición |  |  | 7 | 2 |
| 19 | Recuperar contraseña |  |  |  |  | 8 | 3 |
| 18 | Activacion de cuenta |  |  |  |  | 9 | 2 |
| 7 | Modificar Campeonato | Como Administrador de Campeonato quiero poder modificar los datos de un Campeonato existente para actualizarlo. | Todos los datos del Campeonato pueden ser modificados. |  | Gestión de Campeonatos | 10 |  |
| 8 | Modificar Edición | Como Administrador de Campeonato quiero poder modificar los datos de una Edición existente para actualizarla. | Todos los datos de la Edición pueden ser modificados. |  | Gestión de Campeonatos | 10 |  |
| 9 | Modificar Equipo | Como Administrador de Campeonato quiero poder modificar los datos de un Equipo existente para actualizarlo. | Todos los datos del Equipo pueden ser modificados. |  | Gestión de Equipos | 10 |  |
| 10 | Modificar Jugador | Como Administrador de Campeonato quiero poder modificar los datos de un Jugador existente para actualizarlo. | Todos los datos del Jugador |  | Gestión de Jugadores | 10 |  |
| 11 | Modificar Árbitro | Como Administrador de Campeonato quiero poder modificar los datos de un Árbitro existente para actualizarlo. | Se pueden modificar todos los datos del arbitro. |  | Gestión de Árbitro | 10 |  |
| 12 | Modificar Cancha | Como Administrador de Campeonato quiero poder modificar los datos de una Cancha existente para actualizarla. | Se pueden modificar todos los datos de la cancha. |  | Gestión de Campeonato | 10 |  |
| 13 | Consultar Campeonato | Como Administrador de Campeonato quiero poder consultar los datos de un campeonato determinado. | Se muestran todas las ediciones de ese campeonato y los datos generales del mismo. |  | Gestión de Campeonato | 10 | 2 |
| 14 | Generar Fixture Todos Contra todos | Como administrador de un campeonato quiero generar um fixture todos contra todos de una ronda tipo Liga. |  |  |  | 10 |  |
| 16 | Iniciar Sesion |  | * Debe preguntar si quiero mantener la sesión iniciada. * La contraseña se debe encriptar en una sola vía. |  |  | 10 | 2 |
| 17 | Cerrar sesion |  |  |  |  | 10 | 1 |
| 4 | Registrar Jugador | Como Administrador de Campeonato quiero poder registrar un nuevo Jugador para poder generar sus estadísticas.  Datos del jugador:   * Nombre * Apellido * DNI * Fecha de nacimiento * Email * Sexo * Presentó ficha medica * Red Social   \*Campo mandatorio | 1. Un jugador no puede estar en mas de un equipo de una misma edición. 2. No puede haber mas de un jugador con el mismo DNI en un equipo. |  | Gestión de Jugadores | 11 |  |
| 5 | Registrar Árbitro | Como Administrador de Campeonato quiero poder registrar un nuevo Árbitro para poder asignarlo a los diferentes partidos.  Datos del arbitro:   * Nombre * Apellido * Celular * Email   \*Campo mandatorio | 1. La edicion debe tener configurada la posibilidad de gestionar arbitros para poder hacerlo. |  | Gestión de Árbitros | 11 |  |
| 6 | Registrar Cancha | Como Administrador de Campeonato quiero poder registrar una nueva Cancha para poder asignarla a los diferentes partidos.  Datos de la cancha:   * Nombre * Domicilio * Teléfono   \*Campo mandatorio |  |  | Gestión de Campeonatos | 11 |  |
| 21 | Pasar Equipo a Edición | Como Administrador de Campeonato quiero poder pasar los equipos a una edición particular para generar la edición |  |  | Gestión de Equipos |  |  |